

Zestaw 24

Zad 1. Napisz stronę z zegarem.

Zad 2. Napisz stronę na której będzie się znajdować canvas 500x500px. Ma się na nim rysować przy lewej krawędzi kwadrat 20x20px, niebieski.

Zad 3. Do strony z Zad 2 dopisz funkcję, która wyczyści canvas i narysuje kwadrat taki jak z Zad 2 ale o jeden piksel na prawo. Funkcja ta ma się wykonać 5 sekund po załadowaniu strony.

Zad 4. Zmień funkcję z Zad 3 tak aby rysowała kwadrat zawsze o 1 piksel na praw względem poprzedniej pozycji kwadratu. Funkcja ta ma się uruchamiać co 2 sekundy.

Zad 5. Do funkcji z Zad 4 dopisz ograniczenie, że jeśli kwadrat dotrze do prawej krawędzi canvasu to nie będzie się już przesuwał.