

## Zestaw 20

Zad 1. Napisz stronę na której będzie znajdować się pole do wpisania numeru, przycisk i pusty akapit. Jako reakcję na naciśnięcie przycisku ma być wywoływana funkcja o nazwie *wylicz*, w ramach której liczba wpisana do pola zostanie pobrana, a potem zamieniona na liczbę (*parseInt()*).

Zad 2. Zmień stronę z zadania 1. Napisz drugą funkcję o nazwie *wartoscBez*, która ma przyjmować jeden parametr, który należy założyć, że będzie liczbą. Funkcja ma wyliczać wartość bezwzględną dla tego parametru i wpisać ją do pustego akapitu na stronie. Dodaj wywołanie funkcji *wartoscBez* do funkcji *wylicz* z poprzedniego zadania, tak aby była ona wywoływana z liczbą pobraną z pola jako parametr.

Zad 3. Zmień stronę z poprzedniego zadania. Dodaj, aby funkcja *wartoscBez* nie wypisywała wyniku do akapitu, ale zwracała ją jako wynik swojego działania. W funkcji *wylicz* dopisz, aby wynik ten był przypisywany do zmiennej i to w tej funkcji napisz, aby był on wpisywany do akapitu.

Zad 4. Napisz stronę z obrazkiem (np. kota czy psa) oraz dwoma przyciskami: Pokaż i Ukryj. Po naciśnięciu Pokaż obrazek ma się pojawiać (oczywiście efekt będzie widoczny tylko jeśli wcześniej obrazek był ukryty), a po naciśnięciu Ukryj obrazek ma zniknąć. Użyj w tym celu zmiany display obrazka. Zadanie napisz tak, aby na stronie była tylko jedna funkcja, która zmienia display obrazka w zależności od wartości parametru (argumentu) z którym została wywołana. Niech w reakcji na naciśnięcie któregoś z przycisków będzie wywoływana ta sama funkcja, tylko z różnym argumentem.

Zad 5. Napisz stronę z obrazkiem oraz trzema przyciskami: kot, pies, lew. Po naciśnięciu któregoś z przycisków obrazek ma być zmieniany na odpowiednie zwierzę. Napisz to zadanie używając tylko jednej funkcji, która będzie zmieniać src obrazka w zależności od wartości argumentu z którym została wywołana. Niech obsługa naciśnięcia przycisków będzie zawierała wywołanie tej jednej funkcji, tylko z odpowiednim argumentem.