

## React – Zestaw 5

Zad 1. Utwórz komponent **App**, w którym stan będzie przechowywał tablicę obiektów opisujących książki. Każdy obiekt ma mieć pola: **id**, **title**, **author**, **pages**. Na stronie ma znajdować się pole formularza typu **number**, do którego użytkownik wpisuje minimalną liczbę stron. Poniżej mają wyświetlać się tylko te książki, których liczba stron jest większa od wartości wpisanej w pole. Każda książka ma być wyświetlana w osobnym elemencie **div**. W **div** ma być nagłówek **h2** z tytułem książki oraz akapity z autorem i liczbą stron. Użyj `useState`, `onChange`, `e.target.value`, `filter()` oraz `map()`.

Zad 2. Utwórz komponent **App**, w którym stan będzie przechowywał tablicę obiektów opisujących filmy. Każdy obiekt ma mieć pola: **id**, **title**, **category**, **rating**. Na stronie ma znajdować się lista wyboru **select**, z której użytkownik wybiera kategorię filmu, np. Komedia, Sensacyjny, Horror. Poniżej mają wyświetlać się tylko filmy z wybranej kategorii. Każdy film ma być pokazany w osobnym **div**. W **div** tytuł filmu ma być w nagłówku **h2**, a poniżej mają być akapity z kategorią i oceną. Użyj `useState`, `onChange`, `e.target.value`, `filter()` oraz `map()`.

Zad 3. Utwórz komponent **App**, w którym stan będzie przechowywał tablicę obiektów opisujących produkty. Każdy obiekt ma mieć pola: **id**, **name**, **price**, **available**. Na stronie mają znajdować się checkbox **Pokaż tylko dostępne produkty** oraz pole formularza typu **number**, do którego użytkownik wpisuje maksymalną cenę. Poniżej mają wyświetlać się tylko te produkty, które spełniają oba warunki: są dostępne, jeśli checkbox jest zaznaczony, oraz mają cenę mniejszą lub równą wpisanej wartości. Każdy produkt ma być wyświetlony w osobnym **div**, z nazwą w nagłówku **h2** i ceną w akapicie. Użyj `useState`, `onChange`, `e.target.value`, `e.target.checked`, `filter()` i `map()`.

Zad 4. Utwórz komponent **App**, w którym stan będzie przechowywał tablicę obiektów opisujących zawodników. Każdy obiekt ma mieć pola: **id**, **name**, **team**, **points**. Wyświetl wszystkich zawodników na stronie, każdego w osobnym **div**. W każdym **div** ma być nagłówek **h2** z imieniem zawodnika oraz akapity z drużyną i liczbą punktów. Dodaj przycisk „**Dodaj 5 punktów wszystkim**”, który zwiększy liczbę punktów o 5 dla wszystkich zawodników. Użyj `useState`, `map()` i funkcji ustawiającej stan.

Zad 5. Utwórz komponent **App**, w którym stan będzie przechowywał tablicę obiektów opisujących kursy. Każdy obiekt ma mieć pola: **id**, **name**, **teacher**, **places**. Wyświetl wszystkie kursy na stronie, każdy w osobnym **div**. W każdym **div** nazwa kursu ma być w nagłówku **h2**, a poniżej w akapitach mają być widoczne imię nauczyciela i liczba wolnych miejsc. W każdym **div** ma znajdować się przycisk „**Zapisz ucznia**”. Po kliknięciu przycisku liczba wolnych miejsc ma zmniejszyć się o 1 tylko dla tego kursu, przy którym kliknięto przycisk. Użyj `useState`, `map()` oraz funkcji z argumentem.

Zad 6. Utwórz komponent **App**, w którym stan będzie przechowywał tablicę obiektów opisujących filmy. Każdy obiekt ma mieć pola **id**, **title**, **year** oraz **rating**. Na początku tablica powinna zawierać dwa przykładowe elementy. Na stronie ma znajdować się formularz z trzema polami: **Tytuł filmu** (pole tekstowe), **Rok produkcji** (pole typu `number`) oraz **Ocena filmu** (pole typu `number`). Po kliknięciu przycisku **Dodaj film** formularz ma dodać nowy obiekt do tablicy w stanie. Id nowego filmu może być ustawione jako liczba elementów tablicy powiększona o 1. Poniżej formularza ma być wyświetlona lista wszystkich filmów. Każdy film ma być wyświetlony w osobnym elemencie **div**, w którym tytuł filmu będzie pokazany w nagłówku **h2**, a poniżej w akapitach mają być wyświetlone rok produkcji oraz ocena. Do wyświetlenia elementów tablicy użyj metody `map()`, a do obsługi formularza użyj `useState`, zdarzenia `onChange` oraz `onSubmit`.