

React – zestaw 2

Zad 1. Utwórz komponent App, w którym będzie jedno pole tekstowe do wpisania imienia. Po wpisaniu tekstu w pole, poniżej ma się wyświetlać napis: Wpisałaś: `<imię>`. Użyj `useState`, zdarzenia `onChange` oraz `e.target.value`.

Zad 2. Utwórz komponent App, w którym będą dwa pola formularza różnego typu. Pierwsze pole ma być tekstowe i służyć do wpisania imienia, a drugie ma być listą wyboru (`select`) z trzema opcjami, np. Java, Python, C++. Pod formularzem mają wyświetlać się dwa napisy: Imię: ... oraz Ulubiony język programowania: Użyj dwóch stanów i zdarzenia `onChange`.

Zad 3. Utwórz komponent App, który wyświetli na stronie trzy obrazki z folderu `assets`. Obrazki mają być widoczne od razu po uruchomieniu aplikacji. Dodaj pod każdym obrazkiem krótki podpis w akapicie, np. Kot, Pies, Ptak. Zaimportuj obrazki na początku pliku.

Zad 4. Utwórz komponent App, który wyświetla trzy checkboxy z podpisami, np. Pokaż kota, Pokaż psa, Pokaż ptaka. Każdy checkbox ma sterować widocznością jednego obrazka z folderu `assets`. Jeśli checkbox jest zaznaczony, odpowiedni obrazek ma być widoczny. Jeśli checkbox jest odznaczony, obrazek ma zniknąć. Użyj osobnego stanu dla każdego checkboxa oraz operatora `&&` do warunkowego wyświetlania obrazków.

Zad 5. Utwórz bardziej rozbudowany formularz. Formularz ma zawierać pola: Imię (pole tekstowe), Nazwisko (pole tekstowe), Wiek (pole typu `number`), pole wyboru płci z trzema radio buttonami: Kobieta, Mężczyzna, Nie podaję.

Pod formularzem mają wyświetlać się wpisane dane (imię, nazwisko, wiek oraz wybrana płeć). Jeśli użytkownik wpisze **wiek równy 18 lub większy**, ma się pojawić dodatkowy `div` z kolejnym polem tekstowym, np. Podaj numer dowodu. Jeśli wiek będzie mniejszy niż 18, ten `div` ma się nie wyświetlać. Użyj `useState`, `onChange`, `e.target.value` oraz warunkowego wyświetlania z operatorem `&&`.