

React – zestaw 1

W każdym zadaniu gdy trzeba użyć funkcji użyj funkcji strzałkowej.

Zad 1. Utwórz komponent `App`, który wyświetla prostą stronę internetową. Strona powinna zawierać nagłówek z tekstem „Moja pierwsza aplikacja w React”, jeden akapit z krótkim opisem (np. „To jest moja pierwsza strona napisana w React”), a także listę trzech rzeczy, które lubisz robić (mogą być wymyślone). Pod listą dodaj prosty formularz składający się z etykiety „Imię”, pola tekstowego oraz przycisku „Wyślij”. Pamiętaj aby użyć składni JSX, a nie HTML.

Zad 2. Do komponent `App` przygotowanego w Zadaniu 1 dodaj stworzenie dwóch zmiennych, gdzie pierwsza będzie mieć wartość twoje imię, a drugie twoje nazwisko. Poniżej formularza dodaj nowy akapit gdzie wypisany będzie tekst: Witaj `<imię>` `<nazwisko>`.

Zad 3. Utwórz prostą aplikację z licznikiem. W komponencie utwórz stan o nazwie `count` z początkową wartością 0. Na stronie wyświetl napis „Licznik:” oraz aktualną wartość licznika. Dodaj przycisk z napisem „Zwiększ o 1”, który po kliknięciu zwiększy wartość licznika o jeden. Dodaj również drugi przycisk z napisem „Zmniejsz o 1”, który zmniejszy licznik o jeden.

Zad 4. Utwórz stan przechowujący tekst powitania. Początkowa wartość powinna brzmieć „Witaj na stronie”. Wyświetl ten tekst na stronie. Następnie dodaj trzy przyciski: „Polski”, „English” i „Deutsch”. Po kliknięciu przycisku „Polski” tekst powinien zmienić się na „Witaj na stronie”. Po kliknięciu „English” powinien zmienić się na „Welcome to the page”, a po kliknięciu „Deutsch” na „Willkommen auf der Seite”. Aby zmienić wartość napisu użyj funkcji zdefiniowanej w `useState`.

Zad 5. W komponencie stworzonym w Zadaniu 3 zmień aby przycisk „Zmniejsz o 1” nie zmieniał wartości licznika jeśli jest równa zero (czyli aby wartość licznika nie mogła być ujemna) (otocz ciało funkcji `{ }`).

Zad 6. Do komponentu `App` z Zadania 5 dodaj dwa kolejne przyciski: „Zwiększ o 5” i „Zwiększ o 10”, które mają zwiększać o 5 i o 10 (odpowiednio) wartość licznika. Użyj do wszystkich przycisków zwiększających wspólnej funkcji z argumentem, któremu będzie podstawiana różna wartość w zależności od przycisku.