

React 3 – tablice, map(), filter()

Anna Gogolińska

Tablice

- Tablice/listy mogą przechowywać różne dane: napisy, liczby, obiekty.
 - `const fruits = ["Jabłko", "Banan", "Gruszka"];`
 - `const numbers = [1, 2, 3, 4];`
 - `const students = [
 { name: "Anna", age: 20 },
 { name: "Jan", age: 22 },
 { name: "Maria", age: 19 }
];`
- Tablice i listy w React możemy rozumieć że są tym samym.
- Zawsze można pobrać wielkość tablicy: **`tablica.length`**.

Tablice

- Aby uzyskać dostęp do elementu należy użyć jego numeru (od 0).
 - Jeśli element jest obiektem należy jeszcze podać pole (element obiektu) do którego się odwołujemy z użyciem `. : element[nr].pole`.
 - Pojedyncze elementy: `colors[0]`, `fruit[2]`.
 - Obiekty: `students[0].name`, `students[2].age`.

map() - key

- map() służy do przechodzenia po wszystkich elementach tablicy.
 - Używając map() definiujemy jak będziemy określać elementy tablicy.
 - Musimy dla każdego elementu tablicy wskazać co jest kluczem **key** tego elementu.
 - key to identyfikator elementu.
 - key nie jest dla nas – my go nie używamy, to coś czego potrzebuje sam React aby rozumieć który element jest który w tablicy. key pomaga zorientować się React'owi jakich zmian dokonuje się w tablicy, np.:
 - [1, 2, 3] – zmieniona na [1, 3]. Czy usunięto element o wartości 2 i element 3 stało się drugim elementem? Czy usunięto 3 a dla drugiego elementu zmieniono jego wartość z 2 na 3?

map() - key

- Jeśli element nie ma dobrej wartości dla key to używa się **index**.
 - index to numer elementu w tablicy.
 - Używa się go kiedy mamy tablicę pojedynczych elementów (liczb, napisów) lub obiektów, które nie mają jakiegoś typu identyfikatorów.
- Jeśli elementami tablicy są obiekty, które mają jakiś typ identyfikatorów – zazwyczaj pole id to można go użyć jako key.

map()

- Składnia:
 - Jako pierwszy argument dla map() podajemy jak będziemy określać element tablicy.
 - Jako kod w map() podajemy zazwyczaj jakiś element HTML który ma się stworzyć dla każdego elementu.
 - Jeśli używamy index (numer elementu w tablicy) jako key to dajemy go jako drugi argument w map():
 - `{ tablica.map((element, index) => (
 <li key={index}>{element}
)) }`
 - Jeśli jako key używamy pole np. id z obiektu:
 - `{ tablica.map((element) => (
 <li key={element.id}>{element.pole}
)) }`

map() – przykład

```
export default function App() {  
  
  const numbers = [10, 20, 30];  
  
  return (  
    <div>  
      {numbers.map((number, index) => (  
        <p key={index}>Liczba: {number}</p>  
      ))}  
    </div>  
  );  
  
}
```

map() - przykład

```
export default function App() {  
  
  const books = [  
    { title: "Java", author: "Nowak", year: 2020 },  
    { title: "Python", author: "Kowalski", year: 2019 },  
    { title: "C++", author: "Wiśniewski", year: 2018 }  
  ];  
  
  return (  
    <div>  
      <h2>Książki</h2>  
      <ul>  
        {books.map((book, index) => (  
          <li key={index}>  
            {book.title} – {book.author} – {book.year}  
          </li>  
        ))}  
      </ul>  
    </div>  
  );  
}
```

map() – przykład

```
export default function App() {  
  
  const products = [  
    { id: 1, name: "Mysz" },  
    { id: 2, name: "Klawiatura" },  
    { id: 3, name: "Monitor" }  
  ];  
  
  return (  
    <div>  
      {products.map((product) => (  
        <div key={product.id}>  
          Produkt: {product.name}  
        </div>  
      ))}  
    </div>  
  );  
}
```

filter()

- filter() służy do wybierania tylko niektórych elementów tablicy.
 - filter() zwraca nową, przefiltrowaną tablicę.
 - Pisząc filter() jako argument funkcji definiujemy jak będziemy oznaczać elementy tablicy.
 - Jako kod filter() piszemy warunek – będzie on sprawdzany dla każdego elementu tablicy.
 - W warunku oczywiście powinien się znaleźć element tablicy.
 - W warunkach używać należy === i !== (bezpieczniejsze jeśli chodzi o typy bo ich nie zmienia).
 - Jeśli dla danego elementu warunek jest prawdziwy to element trafia do wynikowej tablicy. Jeśli warunek jest fałszywy to nie trafia.

filter() – przykład

- `const numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];`
`const evenNumbers = numbers.filter((number) => number % 2 === 0);`
- `const fruits = ["Jabłko", "Banan", "Gruszka"];`
`const selected = fruits.filter((fruit) => fruit !== "Banan");`
- `const students = [`
`{ name: "Anna", age: 20 },`
`{ name: "Jan", age: 22 },`
`{ name: "Maria", age: 19 }`
`];`
`const adults = students.filter((student) => student.age >= 21);`

filter() i map()

- Możemy obie rzeczy połączyć.
 - Najpierw wpisujemy filter() aby wybrać tylko niektóre elementy.
 - Potem na wynikowej tablicy z filter() wywołujemy map().
 - Możemy najpierw stworzyć wynikową tablicę (u góry kodu).
 - Możemy też wywołać na raz filter() i map(). Ma to trochę „dziwną” składnię:
 - **{ tablica.filter(...).map(...) }**

Przykład

```
export default function App() {  
  const numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6];  
  
  const evenNumbers = numbers.filter((number) => number % 2 === 0);  
  
  return (  
    <div>  
      <h2>Liczby parzyste</h2>  
      <ul>  
        {evenNumbers.map((number, index) => (  
          <li key={index}>{number}</li>  
        ))}  
      </ul>  
    </div>  
  );  
}
```

Przykład

```
export default function App() {  
  
  const students = [  
    { id: 1, name: "Anna", age: 20 },  
    { id: 2, name: "Jan", age: 22 },  
    { id: 3, name: "Maria", age: 19 }  
  ];  
  const adults = students.filter((student) => student.age >= 20);  
  
  return (  
    <ul>  
      {adults.map((student) => (  
        <li key={student.id}>  
          {student.name} ({student.age})  
        </li>  
      ))}  
    </ul>  
  );  
}
```

Przykład – to samo co poprzedni inny

zapis

```
export default function App() {
```

```
  const students = [  
    { id: 1, name: "Anna", age: 20 },  
    { id: 2, name: "Jan", age: 22 },  
    { id: 3, name: "Maria", age: 19 }  
  ];
```

```
  return (  
    <ul>  
      {students  
        .filter((student) => student.age >= 20)  
        .map((student) => (  
          <li key={student.id}>Imię: {student.name} (wiek: {student.age})  
          </li>  
        ))}  
    </ul>  
  );  
}
```

```
import { useState } from "react";
```

```
export default function App() {
```

```
  const tasks = [ { name: "Napisz zadanie domowe", active: true },  
    { name: "Umyj samochód", active: false },  
    { name: "Zrób zakupy", active: true },  
    { name: "Posprzątaj pokój", active: false } ];
```

```
  const [showActive, setShowActive] = useState(true);
```

```
  const handleChange = (e) => {  
    setShowActive(e.target.checked);  
  };
```

```
  const filteredTasks = tasks.filter((task) => task.active === showActive);
```

```
  return (  
    <div>  
      <h2>Lista zadań</h2>  
      <input type="checkbox" id="active" checked={showActive} onChange={handleChange} />  
      <label htmlFor="active">Pokaż aktywne zadania</label>  
      <ul>  
        {filteredTasks.map((task, index) => (  
          <li key={index}>{task.name}</li>  
        ))}  
      </ul> </div>  
  ); }
```

Przykład

```
import { useState } from "react";
```

```
export default function App() {
```

```
  const tasks = [ { name: "Napisz zadanie domowe", active: true },  
    { name: "Umyj samochód", active: false },  
    { name: "Zrób zakupy", active: true },  
    { name: "Posprzątaj pokój", active: false } ];
```

```
  const [showActive, setShowActive] = useState(true);
```

```
  const handleChange = (e) => {  
    setShowActive(e.target.checked);  
  };
```

```
  const filteredTasks = tasks.filter((task) => task.active === showActive);
```

```
  return (
```

```
    <div>
```

```
      <h2>Lista zadań</h2>
```

```
      <input type="checkbox" id="active" checked={showActive} onChange={handleChange} />
```

```
      <label htmlFor="active">Pokaż aktywne zadania</label>
```

```
      <ul>
```

```
        {filteredTasks.map((task, index) => (
```

```
          <li key={index}>{task.name}</li>
```

```
        ))}
```

```
      </ul> </div>
```

```
); }
```

Przykład