

HTLM – przypomnienie
Anna Gogolińska

Struktura dokumentu HTML

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Page title</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>This is a heading</h1>
```

```
<p>This is a paragraph.</p>
```

```
<p>This is another paragraph.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

https://www.w3schools.com/html/html_intro.asp

Znaczniki w HEAD

<head>

<title>Spis poleceń HTML - własności dokumentu</title> - **tytuł**

<meta **charset**="UTF-8"> - zestaw znaków

<meta **http-equiv**="content-language" **content**="pl"> - język strony

<meta **http-equiv**="creation-date" **content**="2003-09-14T12:15:38Z" /> - **data utworzenia**

<meta **http-equiv**="reply-to" **content**=" prwimmer@poczta.onet.pl"> - **kontakt do twórcy**

<meta **http-equiv**="refresh" **content**="30"> - **automatyczne odświeżanie, np. 30s**

<meta **name**="keywords" **content**="html, meta"> - słowa kluczowe

<meta **name**="description" **content**="Kurs HTML - spis poleceń HTML"> - opis

<meta **name**="author" **content**="Paweł Wimmer"> - **twórca**

<meta **name**="generator" **content**="Notepad++" />

<meta **name**="copyright" **content**="(c) Jan Kowalskic 2018" /> - **definicja praw autorskich**

</head>

Kilka ważnych znaczników

- Przejście do nowej linii: **
**
- Sekcja/blok na stronie: **<div>treść treść</div>**
- Akapit: **<p>treść treść</p>**
- Nagłówki: **<h1>treść treść</h1>**, **<h2>treść treść</h2>**, **<h3>treść treść</h3>**, **<h4>treść treść</h4>**, **<h5>treść treść</h5>**, **<h6>treść treść</h6>**.

Odnoszenie tekstu

- `` - **Pogrubiony tekst**
- `` - **Ważny tekst (również pogrubiony)**
- `<i>` - *Kursywa*
- `"` - `"`
- `&` - `&`
- ` ` - *twarda spacja*
- linia pozioma: `<hr>`

Listy

- `` - rozpoczęcie listy nieuporządkowanej,
`` rozpoczęcie listy uporządkowanej (``
lub `` koniec)
- `` element (`` koniec elementu)
- `` (lub ``)
 `Coffee`
 `Tea`
 `Milk`
`` (lub ``)

Odnośniki

- `Tekst który będzie odsyłaczem`
- **target** – określa gdzie otworzyć stronę do której jest link:
 - **_self** – w tym samym oknie/karcie
 - **_blank** – w nowym oknie/karcie
 - `Visit W3Schools!`

Tabele

```
<table>
  <tr>
    <th>Month</th>
    <th>Savings</th>
    <th>Additional</th>
    <th>Others</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>January</td>
    <td>100</td>
    <td>50</td>
    <td>230</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>February</td>
    <td colspan="3">340</td>
  </tr>
  <tr>
    <td rowspan="2">Match & April</td>
    <td>50</td>
    <td>60</td>
    <td>130</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>50</td>
    <td>10</td>
    <td>170</td>
  </tr>
</table>
```

Month	Savings	Additional	Others
January	100	50	230
February	340		
Match & April	50	60	130
	50	10	170

Wstawianie obrazków

- Znacznik: **img**, podstawowy atrybut: **src**.
- **** - obrazek w tym samym katalogu co strona.
- **** - obrazków znajdujący się w internecie

Formularz

- Podstawowy znacznik:
`<form> definicja formularza </form>`
 - Dodatkowo należy zdefiniować atrybut: action, określający co ma się stać w momencie wysłania formularza.
- Między otwarciem i zamknięciem znacznika <form> można wpisywać tekst i definiować elementy formularza. Definiujemy je po kolei, można używać
 do przejścia do nowej linii.

Elementy formularza

- Każdy element musi mieć zdefiniowany atrybut name niezbędny do przesłania danych.
- Elementy formularza – możliwe różne rodzaje elementów:
 - Select
 - TextArea
 - Button
 - Input – tu najwięcej rodzajów i najczęściej używany

Select

- Lista do wyboru.
- Elementy listy dodajemy między znacznikami `<select>` i `</select>`. Składnia dla elementu:
`<option value="wartosc">tekst</option>`
- Dodatkowy atrybut: **size** – ile elementów będzie widocznych (czy lista rozwijana).

TextArea i Przyciski

- Pole tekstowe. Określamy dla niej atrybuty **rows** i **cols** definiujące wielkość.
- Między znaczniki `<textarea>` i `</textarea>` można wpisać tekst, będzie to tekst który wyświetli się domyślnie po otwarciu strony.
- `<button type="button" onclick="alert('Hello World!')">Click Me!</button>`

Input

- Pole tekstowe: **text**.
- Pole dla hasła: **password**.
- Radiobutton do wybrania jednej opcji: **radio**.
- Checkbox do zaznaczania kilku możliwości: **check**.
- Przycisk do przesłania danych z formularza (wykonanie action dla form): **submit**.
- Przycisk do wyczyszczenia formularza: **reset**.

Przykład

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<form action="/action_page.php">
  <input type="text" value="Mickey">
  <br>
  Last name:<br>
  <input type="text" name="lastname" value="Mouse"><br><br>
  Car:<br>
  <select name="cars" size="3">
    <option value="volvo">Volvo</option>
    <option value="saab">Saab</option>
    <option value="fiat">Fiat</option>
    <option value="audi">Audi</option>
  </select>
  <br>
  <input type="radio" name="age" value="new" checked> New<br>
  <input type="radio" name="age" value="old"> Old<br><br>
  Additional: <br>
  <input type="checkbox" name="opt1" value="AC"> AC<br>
  <input type="checkbox" name="opt2" value="Radio"> Radio <br>
  <input type="checkbox" name="opt2" value="partAsist"> Parking assistant
  <br>
  <br>
  <input type="submit">
</form>
</body>
</html>
```

Mickey

Last name:

Mouse

Car:

Volvo ▲
Saab ■
Fiat ▼

New
 Old

Additional:

AC
 Radio
 Parking assistant

Prześlij