

Tworzenie zegara: <http://www-users.mat.umk.pl/~leii/witryny/lekcja26.pdf> - szczególnie slajd trzeci.

Przykład strony gdzie dla jednego przycisku pobiera się wielkość czcionki (i wypisane jest ona na konsolę), a dla drugiego ustawia się wielkość czcionki na 30px:

```
<html>
<head>
</head>

<body>

<script>
function wypiszCzcionke() {
  var element = document.getElementById('akapit');
  var font = window.getComputedStyle(element , null).getPropertyValue('font-size');
  var fontLiczba = parseInt(font);
  console.log(fontLiczba);
}

function ustawCzcionke() {
  var element = document.getElementById('akapit');
  element.style.fontSize = "" + 30 + "px";
}
</script>

<p id="akapit">Jakis sobie tekst</p>
<button type="button" onClick="wypiszCzcionke()">Wypisz na konsole</button>
<button type="button" onClick="ustawCzcionke()">Ustaw na 30px</button>
</body>
</html>
```

Co należy teraz zrobić aby zrobić stronę z przyciskami do powiększania i pomniejszania:

1. Utwórz funkcję, która będzie połączeniem tych dwóch wyżej. W ramach funkcji ma być pobierana wielkość czcionki i to ta wielkość ma być zwiększana, a następnie ustawiana jako nowa wielkość czcionki (zamiast 30).
2. Dodaj warunek czy wielkość czcionki, która ma być ustawiona nie jest za duża (nie większa niż 22 px, warunki: <http://www-users.mat.umk.pl/~leii/witryny/lekcja20.pdf>).
3. Utwórz druga funkcję, która będzie prawie taka sama jak pierwsza, z tym że wielkość czcionki ma być zmniejszana, a w warunku ma być sprawdzane czy czcionka nie jest mniejsza niż 8px.
4. Na stronie dodaj tekst do akapitu, zmień tekst przycisków oraz ustaw aby te nowe funkcje (z punktu 1 i 2) wykonywały się w momencie naciśnięcia przycisków.

Część z galerią:

Przykład strony w której po najechaniu wyświetli się na konsoli źródło obrazka u góry oraz źródło obrazka na dole (dużego, który jest biały):

```
<html>
<head>
</head>

<body>

<script>
function doSomething(event){
  var s = event.target || event.srcElement;
  console.log(s.src);
  var duzy = document.getElementById("duzy");
  console.log(duzy.src);
}
</script>

<div>

</div>

<div id="okno" style="width: 500px; height:500px;">

</div>

</body>
</html>
```

Teraz do tej strony należy:

1. Dodać więcej obrazków u góry – wraz z ustawieniem ich rozmiaru oraz dodanie obsługi najechania myszką.
2. Zmienić funkcję obsługującą najechanie na obrazek, aby zamiast wypisywać źródła na konsolę podmieniał źródło dużego obrazka na obrazek najechany.
3. Dodać funkcję w której źródło obrazka dużego będzie ustawiane z powrotem na biały obrazek – na przykład funkcja czysc().
4. Dodać obsługę zdarzenia odjechania znad obrazków u góry myszką, aby wtedy wywołała się funkcja czysc().

Część z walidacją (to samo co praca domowa):

- <http://www-users.mat.umk.pl/~leii/witryny/lekcja23.pdf>
- Przykład do sprawdzenia czy liczba jest z podanego zakresu:
https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_validation_number

- Warunek sprawdzający czy tekst z formularza ma więcej niż 10 znaków:

```
if (a.length > 10) {  
    alert("Tekst za krótki");  
    return false;  
}
```

Część z obrazkiem:

- <http://www-users.mat.umk.pl/~leii/witryny/lekcja26.pdf> - slajdy od 5 do 10, na 10 slajdzie przykłady.