

JS – różne elementy

Anna Gogolińska

Drukowanie strony

- Z poziomu skryptu można zainicjować wydruk strony.
- Służy do tego polecenie: **window.print()**
- https://www.w3schools.com/jsref/tryit.asp?filename=tryjsref_print

Historia

- Z poziomu skryptu można również odwołać się do historii przeglądanych stron i spowodować wczytanie poprzedniej/następnej.
- Odwołanie się do historii: `window.history`
- Przejście do poprzedniej w historii:
`window.history.back()`
- Przejście do nastęnej w historii:
`window.history.forward()`

Okna popup

- Do tej pory mieliśmy jak wyświetlić okno alertu: `window.alert("Jakiś tekst");`
- Istnieją jeszcze dwa rodzaje okien: pierwsze które wyświetla przyciski wyboru (Ok/Anuluj) (confirm) oraz drugie które wyświetla okno z możliwością wpisania wartości przez użytkownika (prompt).

Okno confirm

- `window.confirm("Tekst tekst")` – wyświetla okno wybrania z określonym tekstem.
- Polecenie to zwraca wartość, którą można umieścić w warunku. Jeśli jest prawdziwa to znaczy że wybrano „Ok”, jeśli fałszywa to wybrano „Anuluj”.
- https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_confirm

Okno prompt

- `window.prompt("Tekst", "domyślna wartość")`
– polecenie to wyświetla okno do wpisania wartości z tekstem podanym jako pierwszy argument. Drugi argument to domyślna wartość już wpisana w okno – można go pominąć.
- Polecenie to zwraca wartość – jest to wartość wpisana w okno lub wartość pusta jeśli wybrano „Anuluj”.
- https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_prompt

window.location

- window.location pozwala uzyskać informacje o obecnym adresie i wczytać inny adres.
 - window.location.href - zwraca adres URL obecnej strony
 - window.location.hostname – zwraca nazwę domeny obecnej strony
 - window.location.pathname - zwraca ścieżkę do pliku obecnej strony

window.location

- **window.location.assign("adres strony")** – wykonanie tego polecenia wczyta stronę spod podanego adresu
- **window.location.replace("adres strony")** – również wczyta stronę spod podanego adresu ale np. zastąpi też historię
- **window.location.reload()** – podowne wczytanie obecnej strony

Date

- Obiekt typu Date służy do uzyskiwania/przechowywania daty.
- Są różne metody tworzenia takiego obiektu:
 - new Date() – aktualna data
 - new Date(*year, month, day, hours, minutes, seconds, milliseconds*) – data ze wszystkimi możliwymi wartościami, kolejne wartości od końca można pomijać, ale trzeba podać przynajmniej rok i miesiąc. **Uwaga:** numery miesięcy od 0 do 11.

Date

- Tworzenie:
 - `new Date(milliseconds)` – liczba milisekund od północy, 01.01.1970 podana jako argument
 - `new Date("data w postaci tekstu")` – można podać datę w postaci tekstu, np:
`var d = new Date("October 13, 2014 11:13:00");`
`var d = new Date("2015-03-25");`

Date

- Pobieranie wartości dotyczących daty:

Method	Description
getFullYear()	Get the year as a four digit number (yyyy)
getMonth()	Get the month as a number (0-11)
getDate()	Get the day as a number (1-31)
getHours()	Get the hour (0-23)
getMinutes()	Get the minute (0-59)
getSeconds()	Get the second (0-59)
getMilliseconds()	Get the millisecond (0-999)
getTime()	Get the time (milliseconds since January 1, 1970)
getDay()	Get the weekday as a number (0-6)