

Pętla for

Anna Gogolińska

Pętle

- Dzięki pętli można powtórzyć wykonanie jakiegoś kodu. Aby to zrobić kod ten pisze się wewnątrz instrukcji oznaczających pętlę.
- Pisząc skrypt i tworząc pętlę określa się ile razy instrukcje wewnątrz pętli mają się powtarzać.
- Jest kilka rodzajów pętli – różnią się instrukcjami w jakie się je tworzy.
- My będziemy uczyć się pętli for.

Pętla for

- Instrukcją tworzącą tą pętlę jest „for”.
- Dalej w nawiasie podaje się informacje dotyczące ile razy ma się pętla wykonać.
- W pętli tej tworzymy specjalną zmienną – „licznik” pętli. Licznik służy do ustalenia ile razy pętla ma się wykonać.
- Licznika można też używać w instrukcjach wewnątrz pętli.

Pętka for

- Tworząc pętlę najpierw pojawia się informacja jaką pierwszą wartość ma mieć licznik, następnie warunek kiedy pętla ma się wykonywać, a potem wpisuje się operację która ma być wykonana na liczniku na koniec każdego obiegu pętli.
- Instrukcje wewnątrz pętli są otoczone { }.
- `for (zainicjowanie_licznika; warunek_kontynuowania; zmiana_licznika)`
{
 kod który zostanie wykonany pewną ilość razy
}

Pętla for

- Pętla działa tak, że najpierw licznikowi przypisana jest pierwsza wartość.
- Później sprawdzany jest warunek wykonywania pętli. Jeśli jest on spełniony to instrukcje wewnątrz pętli się wykonują.
- Po tych instrukcjach wykonywana jest operacja na liczniku.
- Dalej znowu jest sprawdzany warunek kontynuowania pętli. Jeśli jest prawdziwy instrukcje wewnątrz pętli znowu są wykonywane.
- Jeśli warunek nie jest prawdziwy to koniec pętli.

Przykłady

- ```
for (var i=0; i<100; i++) {
 console.log('Nie będę rozmawiał na lekcji Informatyki.');
```
- ```
for (var i=0; i<10; i++) {  
    console.log(i);  
}
```
- ```
var sum = 0;
for (var i=0; i<10; i++) {
 sum += i;
}
console.log(sum);
```

# Przykłady

- ```
var str = "";  
for (var i=5; i>0; i--) {  
    str += "Trwa odliczanie: "+i+" \n";  
}  
console.log(str);
```