

Zdarzenia w JS

Anna Gogolińska

Zdarzenia

- Pewne akcje, które zrobi przeglądarka lub użytkownik powodują powstanie zdarzenia. Na przykład kliknięcie elementu na stronie (kliknięcie tekstu, kliknięcie przycisku), najechanie myszką na element na stronie, załadowanie się strony.
- Można używając JS zdefiniować co ma się stać jeśli dane zdarzenie zajdzie dla danego elementu.

Obsługa zdarzenia

- Podstawowa składnia jest:
- *<element event='kod JavaScript'>*
- *<element event="kod JavaScript">*
- Przykład:

https://www.w3schools.com/js/tryit.asp?filename=tryjs_event onclick1

Zdarzenia

Zdarzenie	Opis
onchange	Zmiana elementu HTML – chodzi tu o formularze, kiedy zmieniony zostanie zaznaczony element w select, checkbox itd.
onclick	Element został kliknięty.
onmouseover	Użytkownik przesunął kursor myszki nad element.
onmouseout	Użytkownik odjechał kursorem myszki znad elementu.
onkeydown	Użytkownik nacisnął klawisz na klawiaturze – dla elementów w których można pisać, jak input.
onload	Przeglądarka załadowała stronę.