

JavaScript - podstawy

Anna Gogolińska

JavaScript

- JavaScript to język programowania stworzony do wykorzystania razem z HTML.
- Umożliwia on dostęp do elementów strony, modyfikację ich atrybutów, zawartości, widoczności i stylu.
- Umożliwia tworzenie zmiennych, wykonywanie instrukcji warunkowych i pętli, definiowanie klas, itd.

JavaScript

- Jest to interpretowany język programowania – nie trzeba kompilować programów napisanych w tym języku.
- Programy są interpretowane – wykonywane przez przeglądarkę.
- Działa po stronie klienta.
- Java i JavaScript to dwa różne języki.

Umieszczanie skryptu

- Skrypt można umieścić na stronie lub w zewnętrznym pliku:
 - Na stronie:
 - Kod skryptów należy umieścić między znacznikami:
`<script> </script>`
 - Można go umieścić w `<head>` lub w `<body>`.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function myFunction() {
    document.getElementById("demo").innerHTML = "Paragraph changed.";
}
</script>
</head>
<body>
<h1>A Web Page</h1>
<p id="demo">A Paragraph</p>
<button type="button" onClick="myFunction()">Try it</button>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>A Web Page</h1>
<p id="demo">A Paragraph</p>
<button type="button" onClick="myFunction()">Try it</button>

<script>
function myFunction() {
document.getElementById("demo").innerHTML = "Paragraph changed.";
}
</script>

</body>
</html>
```

Umieszczanie skryptu

– Zewnętrzny plik:

- W zewnętrznym pliku umieszczamy to co byśmy umieścili między znacznikami `<script>` i `</script>`.
- Wywołania funkcji nadal są w treści strony.
- Plik ze skryptem ma zazwyczaj rozszerzenie `.js`.
- Dodanie pliku do strony:

```
<script src="myScript.js"></script>
```

Komenatrze

- `/*` komentarz na wiele linii tekstu `*/`
- `//` komentarz na jedną linię tekstu