

Pętla for

Anna Gogolińska

Pętla for

- Idea pętli: definicja pętli zawiera trzy części:
 - Inicjalizacja licznika.
 - Warunek – powinien dotyczyć licznika.
 - Operacja na liczniku.
- W pętli tej występuje zmienna nazywana „licznikiem” – tak definiujemy pętlę, aby jej wykonywanie zależało od wartości licznika i licznik bierze zazwyczaj udział w operacjach wewnątrz pętli.

Pętla for

- Działanie:
 - Przed pętlą – inicjalizacja licznika.
 - Co obieg pętli:
 - Sprawdzenie warunku – warunek nieprawdziwy pętla się kończy, wykonuje się instrukcje po pętli.
 - Sprawdzenie warunku – warunek prawdziwy. Wtedy wykonują się instrukcje wewnątrz pętli, a następnie operacja na liczniku. Potem znowu sprawdzenie warunku.
- *for (init counter; test counter; increment counter)*
{
 code to be executed for each iteration;
}

Przykład

- Licznik: i od 0 do 10. Co obieg pętli zwiększa się o 1, w pętli i wypisane na ekran.
- Licznik: i od 1 do 10. Co obieg pętli zwiększa się o 1, w pętli wyliczenie sumy wszystkich wartości i.