

Kurs C++
Grupa B
Zestaw 6

1. Zdefiniować klasę **punkt** służącą do obsługi punktów w przestrzeni trójwymiarowej oraz klasę pochodną **punktKol** odpowiedzialną za nadawanie punktom koloru.

2. Zdefiniować klasę **prostopadłościan** służącą do obsługi par punktów będących dwoma przeciwległymi wierzchołkami prostopadłościanu o krawędziach równoległych do osi układu współrzędnych oraz klasę pochodną **sześcian**.

3. Zdefiniować klasę **elipsa** służącą do obsługi współrzędnych elips o osiach równoległych do osi układu współrzędnych oraz klasę pochodną **okrąg**.

4. Zdefiniować klasę **osoba** służącą do obsługi osoby oraz klasę pochodną **pracownik** do obsługi pracowników.