

**Kurs C++
Grupa A
Zestaw 6**

1. Zdefiniować klasę **punkt** służącą do obsługi punktów w przestrzeni trójwymiarowej oraz klasę pochodną **punktko1** odpowiedzialną za nadawanie punktom koloru.
2. Zdefiniować klasę **prostokat** służącą do obsługi par punktów będących dwoma przeciwległymi wierzchołkami prostokąta o bokach równoległych do osi układu współrzędnych oraz klasę pochodną **kwadrat**.
3. Zdefiniować klasę **elipsoida** służącą do obsługi współrzędnych elipsoid o osiach równoległych do osi układu współrzędnych oraz klasę pochodną **sfera**.
4. Zdefiniować klasę **osoba** służącą do obsługi osoby oraz klasę pochodną **student** do obsługi studentów.